

Land Unter

(Turn the Tide)

3 - 5 Jugadores

Contenido:

- ▶ 60 Cartas de tiempo (amarillas, 1-60)
- ▶ 24 Cartas de nivel de agua (azules, 1-12)
- ▶ 24 Cartas salvavidas

60x 

24x 

24x 

▀ **Objetivo:** El objetivo del juego es tener mas salvavidas al final de la ronda. Cada ronda consiste de 12 manos y cada mano de **5 pasos**.

Preparación:

- ▶ Barajar las 60 cartas de tiempo, repartir 12 a cada jugador. Con 3 jugadores se descartan 24 cartas de tiempo, con 4 jugadores 12 cartas de tiempo. Las cartas descartadas se devuelven a la caja.
- ▶ Los jugadores suman el numero de salvavidas que aparecen en sus cartas de tiempo. Dos mitades hacen un salvavidas completo. Si tienes 3,5 salvavidas en tus cartas, recibes 3 cartas salvavidas, etc.
- ▶ Cada jugador coloca sus salvavidas en su zona bocarriba. Los restantes se devuelven a la caja.
- ▶ Barajar las 24 cartas de nivel de agua y colocar el mazo en el centro de la mesa bocabajo.

Como se juega:

- ▶ **Paso 1.** Revelar las 2 primeras cartas de nivel de agua y colocarlas en el centro de la mesa.
- ▶ **Paso 2.** Cada jugador juega una de sus cartas de tiempo, bocabajo. Cuando todos los jugadores hayan jugado una carta, se revelan a la vez.
- ▶ **Paso 3.** El jugador que haya jugado la carta de tiempo mas alta, recibe la carta de nivel de agua mas baja del centro de la mesa y la coloca en su zona bocarriba, tapando cualquier carta de nivel de agua anterior. El jugador que haya jugado la segunda carta de tiempo mas alta recibe la otra carta de nivel de agua y la coloca de la misma forma, tapando las anteriores en su zona.
- ▶ **Paso 4.** El jugador con la carta de nivel de agua mas alta visible en su zona, pierde un salvavidas, colocándolo bocabajo. (En caso de empate todos los empadados pierden un salvavidas.)
Si un jugador tiene que girar un salvavidas y ponerlo bocabajo, pero no tiene ninguno restante, es eliminado de la ronda y coloca todas sus cartas bocabajo.
- ▶ **Paso 5.** Después, cada jugador recoge su carta de tiempo y la coloca bocabajo en su zona. Las cartas de nivel de agua se quedan como están delante de cada jugador.
Repetir estos pasos hasta jugar las 12 rondas.
Si quedan solo 2 jugadores la ronda acaba de inmediato.

Puntuación al final de cada ronda:

- ✓ Los jugadores reciben 1 punto por cada salvavidas que tengan bocarriba.
- ✓ Si no tienes ningún salvavidas bocarriba, recibes 0 puntos.
- ✓ Si has sido eliminado de la ronda, recibes -1 punto.
- ✓ El jugador que tenga el nivel de agua mas bajo en la parte superior de su mazo de nivel de agua recibe 1 punto extra. (Si hay empate, todos los empadados reciben 1 punto extra)
- ✓ Si un jugador no tiene ninguna carta de nivel de agua, este tendrá el nivel de agua mas bajo.

La siguiente ronda:

- ✗ Cada jugador coge sus 12 cartas de tiempo y sus salvavidas correspondientes y se los pasa al jugador a su izquierda.
- ✗ Se barajan las 24 cartas de nivel de agua como antes y se empieza una nueva ronda.
- ✗ Se juega 1 ronda por cada jugador. (3 jugadores = 3 rondas, 5 jugadores = 5 rondas, etc.)

Puntuación final:

- ✓ Se suman los puntos de todas las rondas, el jugador con más puntos gana.

by Alex.J