





























Nombre de mejora	Coste		Tipo de mejora
Droide astromecánico R2	6		Droide astromecánico
Droide astromecánico R3	3		Droide astromecánico
Droide astromecánico R4	2		Droide astromecánico
Droide astromecánico R5	5		Droide astromecánico
Cañón láser pesado	4		Cañón
Cañón de iones	5		Cañón
Haz de interferencias	2		Cañón
Proyector de campo de tracción	3		Cañón
Pirata informático independiente	3		Tripulación
Droide GNK "Gonk"	10		Tripulación
•Confidente	5		Tripulación
Técnico novato	4		Tripulación
Copiloto perceptivo	10		Tripulación
Navegante experimentado	5		Tripulación
Oficial táctico	2		Tripulación
Redes Conner	6		Dispositivo
Bombas de protones	5		Dispositivo
Minas de proximidad	6		Dispositivo
Cargas sísmicas	3		Dispositivo
Generador de minibombas	5		Dispositivo, Dispositivo
Percepción agudizada	3		Poder de la Fuerza
Puntería instintiva	2		Poder de la Fuerza
Sentir	6		Poder de la Fuerza
Reflejos sobrenaturales	12		Poder de la Fuerza
Artillero ágil	10		Artillero
Artillero habilidoso	7		Artillero
Oficial de bombardeo experimentado	2		Artillero
Artillero de cola veterano	4		Artillero
Artillero de torreta veterano	8		Artillero

*Ver la Tabla de costes variables al final del documento

Nombre de mejora	Coste	Tipo de mejora	
•Dispositivo de camuflaje	5		Ilícito
Ciberimplantes ilícitos	5		Ilícito
Dispositivo de represalia	2		Ilícito
Transmisor de sobrecargas	4		Ilícito
Amortiguadores de inercia	1		Ilícito
Tolva de evacuación de carga	4		Ilícito
Misiles de racimo	5		Misiles
Misiles de impacto	6		Misiles
Misiles rastreadores	3		Misiles
Misiles de iones	4		Misiles
Cohetes de protones	7		Misiles
Barrage Rockets	6	 	Misiles, Misiles
Blindaje ablativo	4		Modificación
Motor sublumínico avanzado	3		Modificación
Postquemadores	8		Modificación
Regulador electrónico	2		Modificación
Motor mejorado	3/6/9*		Modificación
Blindaje mejorado	2/3/5/7*		Modificación
Munición a prueba de fallos	2		Modificación
Escudos mejorados	3/4/6/8*		Modificación
Aparejos de descarga electrostática	6		Modificación
Dispositivo de sigilo	3/4/6/8*		Modificación
Inhibidor táctico	2		Modificación
Sensores avanzados	8		Sensor
Detector de colisiones	5		Sensor
Sistema de control de disparo	3		Sensor
Simulador de trayectorias	3		Sensor

*Ver la Tabla de costes variables al final del documento

Nombre de mejora	Coste	Tipo de mejora	
Sangre fría	2		Talento
Tiro certero	1		Talento
Temerario	3		Talento
Treta de los desechos	2		Talento
Escurridizo	3		Talento
Pericia	2/4/6*		Talento
Intimidación	3		Talento
Finta	4		Talento
•Lobo solitario	4		Talento
Puntería	1		Talento
Superioridad táctica	6		Talento
Depredador	2		Talento
Andanada de saturación	6		Talento
•Jefe de escuadrón	4		Talento
Tácticas de enjambre	3		Talento
Disparo inverosímil	1		Talento
Torpedos de protones avanzados	6		Torpedo
Torpedos de iones	6		Torpedo
Torpedos de protones	9		Torpedo
Torreta dorsal	4		Torreta
Torreta de cañón de iones	6		Torreta

*Ver la Tabla de costes variables

Tabla de costes variables

TAMAÑO DE LA NAVE	PEQUEÑA	MEDIANA	GRANDE		
Motor mejorado	3	6	9		Modificación
Pericia	2	4	6		Talento

VALOR DE AGILIDAD	0	1	2	3		
Blindaje mejorado	2	3	5	7		Modificación
Escudos mejorados	3	4	6	8		Modificación
Dispositivo de sigilo	3	4	6	8		Modificación