



Nombre de mejora	Coste	Tipo de mejora
Droide astromecánico R2	6	Droide astromecánico
Droide astromecánico R3	3	Droide astromecánico
Droide astromecánico R4	2	Droide astromecánico
Droide astromecánico R5	5	Droide astromecánico
Cañón láser pesado	4	Cañón
Cañón de iones	5	Cañón
Haz de interferencias	2	Cañón
Proyector de campo de tracción	3	Cañón
Pirata informático independiente	3	Tripulación
Droide GNK "Gonk"	10	Tripulación
•Confidente	5	Tripulación
Técnico novato	4	Tripulación
Copiloto perceptivo	10	Tripulación
Navegante experimentado	5	Tripulación
Oficial táctico	2	Tripulación
Redes Conner	6	Dispositivo
Bombas de protones	5	Dispositivo
Minas de proximidad	6	Dispositivo
Cargas sísmicas	3	Dispositivo
Generador de minibombas	5	Dispositivo, Dispositivo
Percepción agudizada	3	Poder de la Fuerza
Puntería instintiva	2	Poder de la Fuerza
Sentir	6	Poder de la Fuerza
Reflejos sobrenaturales	12	Poder de la Fuerza
Artillero ágil	10	Artillero
Artillero habilidoso	7	Artillero
Oficial de bombardeo experimentado	2	Artillero
Artillero de cola veterano	4	Artillero
Artillero de torreta veterano	8	Artillero

*Ver la Tabla de costes variables al final del documento



Nombre de mejora	Coste	Tipo de mejora
•Dispositivo de camuflaje	5	Ilícito
Ciberimplantes ilícitos	5	Ilícito
Dispositivo de represalia	2	Ilícito
Transmisor de sobrecargas	4	Ilícito
Amortiguadores de inercia	1	Ilícito
Tolva de evacuación de carga	4	Ilícito
Misiles de racimo	5	Misiles
Misiles de impacto	6	Misiles
Misiles rastreadores	3	Misiles
Misiles de iones	4	Misiles
Cohetes de protones	7	Misiles
Barrage Rockets	6	Misiles, Misiles
Blindaje ablativo	4	Modificación
Motor sublumínico avanzado	3	Modificación
Postquemadores	8	Modificación
Regulador electrónico	2	Modificación
Motor mejorado	3/6/9*	Modificación
Blindaje mejorado	2/3/5/7*	Modificación
Munición a prueba de fallos	2	Modificación
Escudos mejorados	3/4/6/8*	Modificación
Aparejos de descarga electrostática	6	Modificación
Dispositivo de sigilo	3/4/6/8*	Modificación
Inhibidor táctico	2	Modificación
Sensores avanzados	8	Sensor
Detector de colisiones	5	Sensor
Sistema de control de disparo	3	Sensor
Simulador de trayectorias	3	Sensor

*Ver la Tabla de costes variables al final del documento

Mejoras genéricas

Costes en puntos y mejoras disponibles



Nombre de mejora	Coste	Tipo de mejora
Sangre fría	2	⑧ Talento
Tiro certero	1	⑧ Talento
Temerario	3	⑧ Talento
Treta de los desechos	2	⑧ Talento
Escurridizo	3	⑧ Talento
Pericia	2/4/6*	⑧ Talento
Intimidación	3	⑧ Talento
Finta	4	⑧ Talento
•Lobo solitario	4	⑧ Talento
Puntería	1	⑧ Talento
Superioridad táctica	6	⑧ Talento
Depredador	2	⑧ Talento
Andanada de saturación	6	⑧ Talento
•Jefe de escuadrón	4	⑧ Talento
Tácticas de enjambre	3	⑧ Talento
Disparo inverosímil	1	⑧ Talento
<hr/>		
Torpedos de protones avanzados	6	⑨ Torpedo
Torpedos de iones	6	⑨ Torpedo
Torpedos de protones	9	⑨ Torpedo
<hr/>		
Torreta dorsal	4	⑩ Torreta
Torreta de cañón de iones	6	⑩ Torreta

*Ver la Tabla de costes variables

Tabla de costes variables

TAMAÑO DE LA NAVE	PEQUEÑA	MEDIANA	GRANDE	
Motor mejorado	3	6	9	⊗ Modificación
Pericia	2	4	6	⑧ Talento

VALOR DE AGILIDAD	0	1	2	3	
Blindaje mejorado	2	3	5	7	⊗ Modificación
Escudos mejorados	3	4	6	8	⊗ Modificación
Dispositivo de sigilo	3	4	6	8	⊗ Modificación