







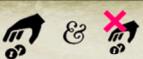
Capitán

Capitán

Condesa



Roba 2 monedas de otro jugador.
Bloquea el robo.



Roba 2 monedas de otro jugador.
Bloquea el robo.



Impide el asesinato.

Condesa

Condesa

Condesa



Impide el asesinato.



Impide el asesinato.



Impide el asesinato.

Condesa

Inquisidor

Inquisidor



Impide el asesinato.



Cambia una carta con el mazo de la corte
-O- Examina/Fuerza a otro jugador a
intercambiar.
Bloquea el robo.



Cambia una carta con el mazo de la corte
-O- Examina/Fuerza a otro jugador a
intercambiar.
Bloquea el robo.



Personaje	Acción	Efecto	Bloqueo/Desafío
	Ingresos	Toma 1 moneda	
Ayuda extranjera		Toma 2 monedas	X
Coup ¹		Paga 7 monedas.	X
Conversión		Y elige un jugador para que pierda influencia	
Desfalco		Cambia tu fracción por 1 moneda o cambia la fracción de otro jugador por 2 monedas. (Paga a la Tesorería)	X
Impuestos		Coge todas las monedas de la Tesorería y anuncia que no tienes el Duque	X
Asesinato		Toma 3 monedas	X
Cambiar		Paga 3 monedas.	
Cambiar o		Y elige un jugador para que pierda influencia	
Examinar		Puedes intercambiar 2 cartas con la corte	
Robar		Puedes intercambiar 1 carta con la corte y puedes ver 1 carta de otro jugador y si quieres que la intercambie él.	X
Condesa		Roba dos monedas a otro jugador	
		Impide el asesinato	X

Personaje	Acción	Efecto	Bloqueo/Desafío
	Ingresos	Toma 1 moneda	
Ayuda extranjera		Toma 2 monedas	X
Coup ¹		Paga 7 monedas.	X
Conversión		Y elige un jugador para que pierda influencia	
Desfalco		Cambia tu fracción por 1 moneda o cambia la fracción de otro jugador por 2 monedas. (Paga a la Tesorería)	X
Impuestos		Coge todas las monedas de la Tesorería y anuncia que no tienes el Duque	X
Asesinato		Toma 3 monedas	X
Cambiar		Paga 3 monedas.	
Cambiar o		Y elige un jugador para que pierda influencia	
Examinar		Puedes intercambiar 2 cartas con la corte	
Robar		Puedes intercambiar 1 carta con la corte y puedes ver 1 carta de otro jugador y si quieres que la intercambie él.	X
Condesa		Roba dos monedas a otro jugador	
		Impide el asesinato	X



Personaje	Acción	Efecto	Bloqueo/Desafío
	Ingresos	Toma 1 moneda	
Ayuda extranjera		Toma 2 monedas	X
Coup ¹		Paga 7 monedas.	X
Conversión		Y elige un jugador para que pierda influencia	
Desfalco		Cambia tu fracción por 1 moneda o cambia la fracción de otro jugador por 2 monedas. (Paga a la Tesorería)	X
Impuestos		Coge todas las monedas de la Tesorería y anuncia que no tienes el Duque	X
Asesinato		Toma 3 monedas	X
Cambiar		Paga 3 monedas.	
Cambiar o		Y elige un jugador para que pierda influencia	
Examinar		Puedes intercambiar 2 cartas con la corte	
Robar		Puedes intercambiar 1 carta con la corte y puedes ver 1 carta de otro jugador y si quieres que la intercambie él.	X
Condesa		Roba dos monedas a otro jugador	
		Impide el asesinato	X



Inquisidor

Inquisidor

Inquisidor

Cambia una carta con el mazo de la corte
-O- Examina/Fuerza a otro jugador a intercambiar.
Bloquea el robo.

Cambia una carta con el mazo de la corte
-O- Examina/Fuerza a otro jugador a intercambiar.
Bloquea el robo.

Cambia una carta con el mazo de la corte
-O- Examina/Fuerza a otro jugador a intercambiar.
Bloquea el robo.

Imperial

Imperial

Veritas

Veritas

¹Con 10 o más monedas es obligatorio hacer Coup.

²El Inquisidor reemplaza al Embajador al principio de la partida



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Gempesl



Veritas



Veritas



Veritas



Veritas



Veritas



Veritas



Veritas



Veritas



Veritas

